

Eina**Scamper creatiu**

Consisteix a proposar noves **idees** que **compleixin l'objectiu** que us heu marcat a la fase anterior.

Cada lletra de la paraula **SCAMPER** és la **inicial** d'una **acció** que us portarà a pensar quines parts del repte es poden *Substituir, Combinar, Adaptar, Modificar/Magnificar, Proposar per altres usos, Eliminar i Reordenar.*

El vostre projecte pot ser qualsevol cosa; un conte, un pòdcast, un programa televisiu, un graphic recording, una aplicació mòbil, organitzar una activitat, fer una samarreta, un anunci, un videojoc, una pàgina web... i moltes possibilitats més!

Passeu-vos-ho bé i sorpreneu-nos!

Passos a seguir**1****Llistar**

Tenint present el vostre objectiu com a grup, penseu en com és la situació actual i feu un llistat de característiques, elements, persones, llocs... que es podrien canviar o millorar.

2**Idear**

Apliqueu les accions de les lletres de l'SCAMPER als elements de la llista que voleu canviar o millorar.

- Substituir: Què passaria si reemplacem una cosa per una altra?
- Combinar: Quines barreges podríem fer?
- Adaptar: Què podria ser ajustat al nostre objectiu?
- Modificar / Magnificar: Què passaria si exagero una de les característiques?
- Proposar per altres usos: Què passaria si ho uséssim per a altres coses?
- Eliminar: Què podríem treure perquè no és útil?
- Reordenar: Què passaria si canviem la manera com es fa o s'utilitza?

3**Combinar**

Hi ha idees que es poden combinar? Fixeu-vos-hi bé i agrupeu-les per aconseguir una idea més completa!