



Provar

L'objectiu és provar i validar la idea seleccionada. En les diferents activitats els alumnes hauran de construir el seu prototip així com materialitzar-lo.

PER QUÈ? Per passar de la idea a la simulació del producte final.

COM? Creant una maqueta interactiva, amb la finalitat de provar si la idea és correcta o cal corregir-la.

QUÈ APRENDREM? La participació i l'organització grupal, la responsabilitat i la perseverança, la imaginació i la visualització, l'expressió personal artística, l'observació, la reflexió i l'exploració, i l'aprenentatge dels propis errors.

“ No hi ha motiu per no provar alguna cosa, només perquè ningú no ho ha fet abans.

Antoni Gaudí

